Проект игра «Tetris»

**Цель проекта: создать игру тетрис для личного пользования.**

***Пояснения:***

* Объём программного кода: 504

**Задачи проекта:**

* **1.** Написать логику игры «Tetris».
* **2.** Создать понятный для пользователя интерфейс.
* **3.** Подключить базу данных для сохранения рекордов.

**Особенности:**

1.работа с базой данных и сохранение результатов каждой игры.

2. собранность в .exe приложение

**Инструкция по эксплуатации:**

1. Установить необходимые компонент: Python 3.5 и выше, PyGame, sqlite3, IDE, работающая с python.
2. папку «exe файл» переместить на компьютер полностью.
3. Открыть папку «exe файл»
4. Запустить файл Tetris.exe
5. Программа готова к использованию.